

PREŠOV OPEN 2015

**VII. ročník medzinárodného šachového turnaja
a Krajské majstrovstvo v šachu jednotlivcov**

Termín: 30. júla - 2. augusta 2015

Hracia miestnosť: Hotel SENÁTOR, Hlavná 69, 080 01 Prešov
(v centre mesta pri Mestskom úrade)

Hrací systém: Turnaj švajčiarskym systémom na 7 kôl, zápočet ELO na LOK SR a FIDE

Hracie tempo: 90 min. na hráča + 30 sek. na ťah
čakacia doba 30 minút

Časový harmonogram:

Prezentácia: štvrtok 30. júla 2015, Hotel SENÁTOR 13.00 – 15.00 hod.

Hracie kolá:

1. kolo	30.7. 2015	16.00 h
2. kolo	31.7. 2015	9.00 h
3. kolo	31.7. 2015	15.00 h
4. kolo	01.8. 2015	10.00 h
5. kolo	01.8. 2015	16.00 h
6. kolo	02.8. 2015	8.30 h
7. kolo	02.8. 2015	13.30 h

Vyhodnotenie a ukončenie turnaja cca 18.00 h

Vklad: Jednotný 20 EUR, študenti a dôchodcovia 10 EUR,
spoločná prihláška 8 a viac hráčov zľava dohodou

Cenový fond: 20 cien, 1000 € + poháre pre víťaza turnaja, kraja a najlepšieho hráča do 15 rokov

hráči s ELO 2001 a viac	1. 150 €	2. 100 €	3. 60 €	4. 40 €	5. 30 €
hráči s ELO 1801 – 2000	1. 100 €	2. 75 €	3. 50 €	4. 30 €	5. 20 €
hráči s ELO do 1800	1. 75 €	2. 50 €	3. 40 €	4. 25 €	5. 15 €

Senior kategória (55 rokov a viac)	1. 50 €	2. 30 €	3. 20 €
Cena pre najlepšieho účastníka do 15 rokov:			20 €
Cena pre ženu s najvyšším počtom bodov:			20 €

Ceny budú udelené maximálne pre 50% hráčov v danej kategórii

Ceny sa delia podľa najlepšieho umiestnenia

V prípade súbehu cien bude udelená iba jedna /vyššia/ cena

Ubytovanie: Po dohode s organizátorom, internátneho typu

Stravovanie: Individuálne, po dohode s organizátorom cca 300 m od hracej miestnosti

Spríevodné akcie: - „Šach v meste“ 31.07.2015
- podľa počtu záujemcov mariášový/pokrový turnaj

Prihlášky a informácie:

Ing. Jaroslav Bánoci, Vrbová 32, 080 01 Haniska, tel.: 0905 329 641, mail: jaro.banoci@gmail.com
Daniel Koval', Volgogradská 54, 080 01 Prešov, tel.: 0917 437 534, mail: daniel.koval@slovanet.sk
Ing. Jaroslav Mindžák, Hlavná 79, 080 01 Prešov, tel.: 0917 798 895, mail.: jaroslav.mindzak@atlas.sk

Organizátor si vyhradzuje právo zmeny!